|  |  |
| --- | --- |
| Goal | Pembeli (User) dapat membeli / memesan (pre-order) barang |
| Primary Actor | Pembeli |
| Scope | Sistem Jual Beli Online |
| Level | User |
| Precondition | Pembeli (User) melakukan login |
| Success End Condition | Barang berhasil dibeli / dipesan |
| Failure End Condition | Barang tidak dapat dibeli / dipesan |
| Trigger | Pembeli masuk ke dalam sistem jual beli online |
| Main Success Scenario | 1. Pembeli(user) menginputkan Nama dan Password dan kedalam sistem jual beli online. 2. Sistem mengautentifikasi yang diinputkan pembeli(user) 3. Jika login sukses, sistem akan menampilkan pilihan menu yang disediakan. 4. Pembeli (user) memilih menu yang telah disediakan. 5. Pembeli(user) dapat membeli/memesan barang, membayar/transefer dan menambah/cancel barang . 6. Sistem melakukan proses pengecekan berdasarkan stock barang yang tersedia. 7. Pembeli(user) melakukan pengisian formulir untuk membli barang. 8. Sistem menampilan total biaya belanja pembeli (user) 9. Pembeli (user) melakukan pembayaran via transfer. 10. Pembelian barang sukses lalu pembeli(user) dapat melakukan logout |
| Extension (Error Scenarios) | 1. Kesalahan memasukkan Nama dan Password   1 a. Sistem akan kembali lagi ke halaman login.   1. b. Pembeli(user) melakukan penginputan kembali. 2. Stock barang telah habis 3. Pembeli(user) dapat melakukan pre-order 4. Kembali ke menu memesan barang |
| Variations (Alternative Scenarios) | 1. Pembeli(user) memilih baran yang telah tersedia 2. Pembeli(user) melakukan pre-order jika barang belum tersedia |